

「ようぼく一斉活動日」投稿用テンプレートについて

① テンプレート画面を表示する

「教区・支部 情報ねっと」にログインするとダッシュボード画面が表示されます。ダッシュボード画面下部の「ようぼく一斉活動日記事の投稿について」の下にある URL をクリックすると、テンプレート画面が表示されます。

テンプレート画面

ようぼく一斉活動日の投稿について
ようぼく一斉活動日の投稿に役立つテンプレートを以下のリンクから作成することができます。
<https://tenrikyo-regional.net/katsudobi-template/> URL をクリック

TENRIKYO
教区・支部 情報ねっと
ようぼく一斉活動日 投稿テンプレート

1. 以下の項目を入力してください。

日時 令和 〇〇 年 〇〇 月 〇〇 日
例) 9時30分～11時30分 (受付9時～)

会場
住所
会場電話番号
プログラム詳細
なるべく詳しく記載してください

参加お供え 300円 (中学生以下は不要です)

交通案内

② テキストを生成しコピーする

テンプレートの各項目に入力し、下部の『htmlを生成』をクリックすると、『3. 生成されたhtmlを投稿にお使いください』の欄にテキストが生成されます。このテキストを投稿に貼り付けるので、コピーしてください。

TENRIKYO
教区・支部 情報ねっと
ようぼく一斉活動日 投稿テンプレート

1. 以下の項目を入力してください。

日時 令和 〇〇 年 〇〇 月 〇〇 日
例) 9時30分～11時30分 (受付9時～)

会場
住所
会場電話番号
プログラム詳細
なるべく詳しく記載してください

参加お供え 300円 (中学生以下は不要です)

交通案内

2. 『htmlを生成』ボタンを押してください。
htmlを生成

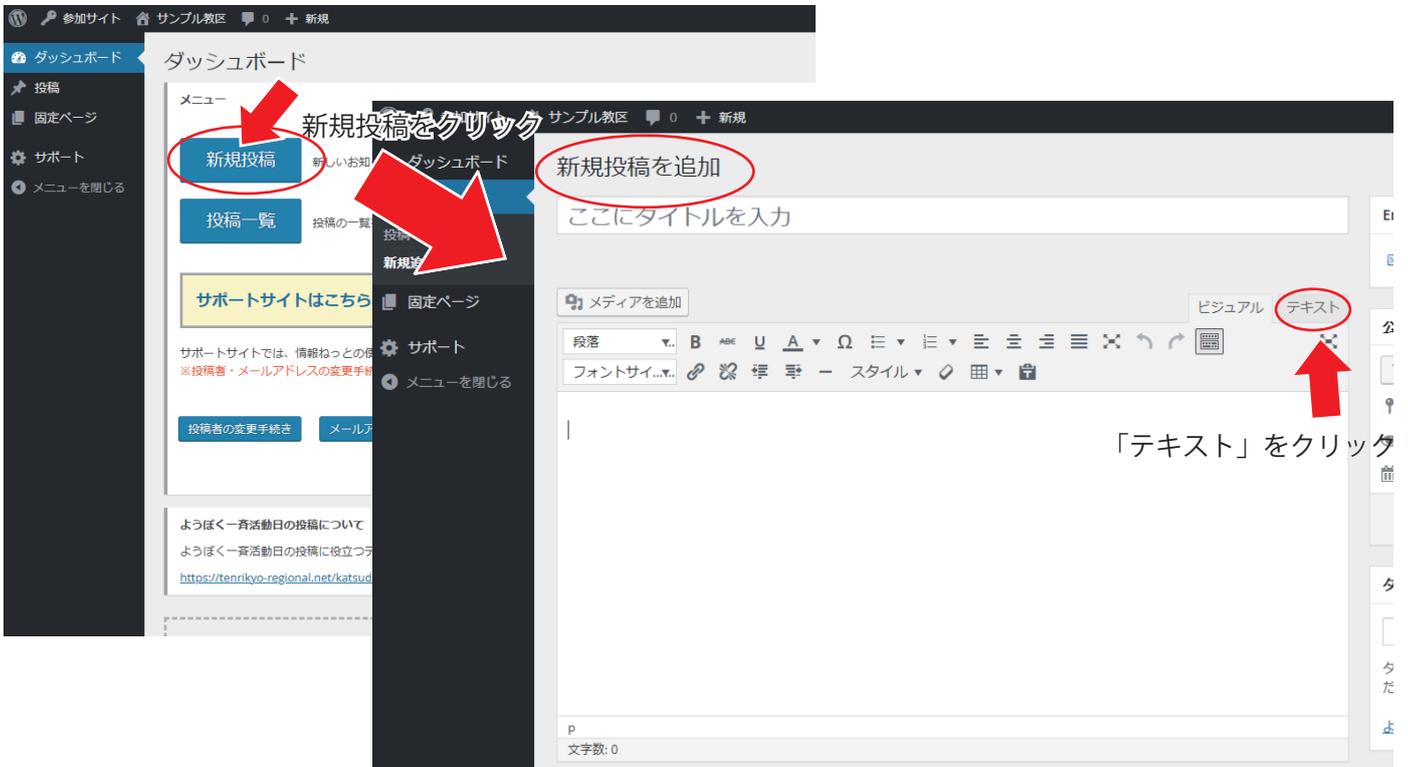
3. 生成されたhtmlを投稿にお使いください。

```
<table>  
<tbody>  
<tr>  
<th>【日 時】</th>  
<td>令和5年10月29日(日)<br>9時～11時 (受付8時45分～)</td>  
</tr>  
<tr>  
<th>【会 場】</th>  
<td>陽気ホール</td>  
</tr>  
<tr>  
<th>【住 所】</th>  
<td>天理市守呂堂町252 南右第二棟</td>  
</tr>  
<tr>  
<th>【電 話】</th>  
<td>0743-63-2245</td>  
</tr>  
</tbody>  
</table>
```

コピーする

③「テキスト」に貼り付ける

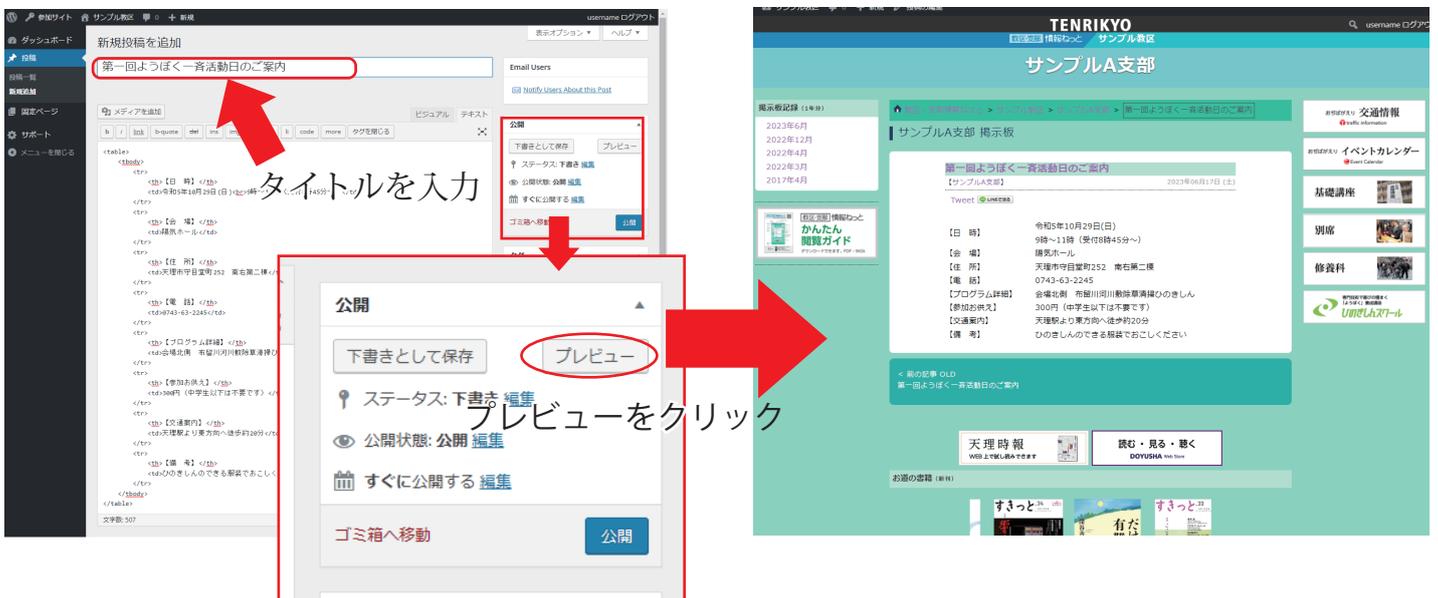
ダッシュボードの「新規投稿」をクリックすると「新規投稿を追加」画面が表示されます。投稿の入力方法には「ビジュアル」と「テキスト」があり、ここでは「テキスト」をクリックします。「テキスト」の入力欄に先ほどコピーしたテキストを貼り付けます。



④ タイトル入力およびプレビューを表示

続いて、タイトルを入力します。

画面右側上部のプレビューをクリックすると、「教区・支部情報ねっと」に投稿した際、どのように表示されるのかを確認できます。



⑤ 投稿を公開する

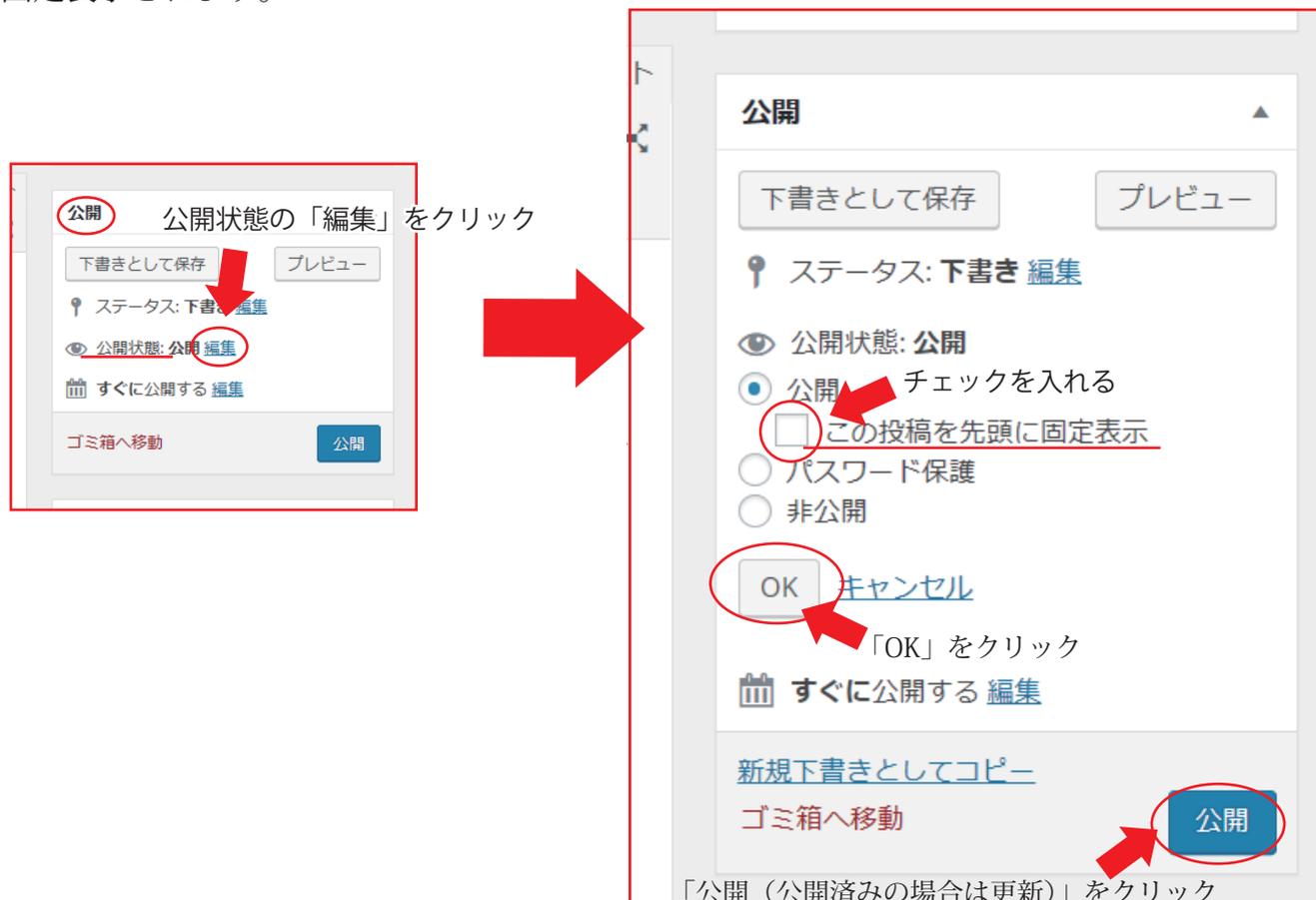
「公開」をクリックすると、投稿が公開されます。公開された投稿は「ステータス」の表示が「下書き」から「公開済み」に変更され、公開した日時が入ります。



⑥ 投稿を先頭に固定表示する

通常、新しく投稿したものが先頭に表示され、古い投稿は下に流れていきますが、設定することで投稿を先頭に固定して表示することができます。

『公開』枠の『公開状態』の右側『編集』をクリックします。「この投稿を先頭に固定表示」にチェックを入れて「OK」をクリックします。「公開（公開済みの場合は更新）」をクリックすると、投稿が先頭に固定表示されます。



⑦ 投稿の再編集と公開後に投稿を先頭に固定表示する場合

ダッシュボード左上の『投稿一覧』をクリックすると投稿一覧画面が表示されます。

一覧の投稿タイトルをクリックすると、その投稿内容を再編集することができます。すでに公開した投稿を先頭に固定する場合は、⑥の手順で設定してください。



⑧ クイック編集

クイック編集で、投稿を先頭に固定表示の設定・解除ができます。

マウスポインタを投稿に近づけると表示されるリンクの中から、クイック編集をクリックします。

クイック編集画面が表示されるので、右側の『この投稿を先頭に固定表示』にチェックを入れ、『更新』をクリックして設定完了です。



⑨ 固定表示の設定解除

行事が終わりましたら、⑥か⑧の手順で投稿の先頭に固定表示を解除してください。